**Requisiti Software PUGBET (MUST)**

* Il sistema deve consentire la gestione di scommesse sportive all’interno del sito in qualunque momento.
* È possibile compilare una schedina su cui inserire giocate multiple per 3 tipi differenti di discipline: Calcio (Serie A), Basket (NBA), Hockey su ghiaccio (KHL).
* Ogni giocata è caratterizzata da: una data, un utente, una quota per la scommessa ed una potenziale vincita. Per giocare una schedina è necessario accedere al sistema attraverso un login fornendo la propria email e la password. Qualora l’utente non fosse registrato sarà necessaria la creazione di un nuovo profilo utente attraverso un nome, un cognome, una email ed una password. Il requisito minimo è quello di essere maggiorenne.
* I dati di un utente devono essere registrati al primo accesso e non più cancellati dal sistema, anche nel caso in cui un utente giochi una sola schedina.
* Il sistema deve permettere una volta che l’utente ha effettuato l’accesso, la modifica o l’eventuale eliminazione di ogni singola giocata; nel caso di modifica dovrà essere calcolato la nuova vincita potenziale.
* L’ utente può ricaricare, prelevare e controllare il proprio saldo dalla sua pagina profilo

**Requisiti Software PUGBET (SHOULD)**

* Il sistema dovrebbe poter mostrare una schermata di riepilogo delle scommesse selezionate che dinamicamente si aggiorna qualora l’ utente volesse modificare le giocate
* Una volta confermata la schedina questa dovrebbe essere registrata e visualizzata nel profilo dell’utente.

**Specifiche Tecnologiche**

* Eclipse
* Progetto Spring di tipo Maven
* MySQL Database
* Bootstrap css & js
* HTML & JSP pages

**Requisiti Inversi**

* Il sistema non dovrebbe far vincere una schedina ad un utente se non indovina tutti gli esiti delle partite
* Un utente non registrato non può giocare una schedina
* Una email appartenete ad un utente già registrato non può essere riutilizzata per registrarne un altro
* Una schedina non può essere giocata se il saldo dell’ utente è pari a zero

Diagramma Use Case

